Guía práctica de Setup Proyecto

**Imitando lo que viste en el reciente tutorial, realiza los pasos a continuación.**

**Recuerda que, para comprobar cuánto has aprendido, al final del curso otros participantes medirán tu avance en estas prácticas.**

1. Instala Nodejs.
2. Instala express y express generator.
3. Crea un proyecto de red de bicicletas utilizando express generator y utilizando el view engine pug.
4. Levanta el servidor en el puerto default (3000), o configúralo si corresponde, y asegúrate de ver el mensaje de bienvenida a Express.
5. Vincula tu proyecto con el repositorio de Bitbucket creado previamente.
6. Haz un commit con el mensaje de setup del proyecto.

Guía práctica de Configurar template HTML

**Imitando lo que viste en el reciente tutorial, realiza los pasos a continuación.**

**Recuerda que, para comprobar cuánto has aprendido, al final del curso otros participantes medirán tu avance en estas prácticas.**

1. Visita el sitio Boostrap Themes: [https://startbootstrap.com/themes/](https://startbootstrap.com/themes/grayscale/)
2. Descarga grayscale ( <https://startbootstrap.com/themes/grayscale/> ) u otro template que te guste.
3. Configura en tu proyecto creado en la práctica anterior.
4. Utiliza el sitio <https://html-to-pug.com/> para pasar del html al pug. Puedes usar otra herramienta similar, si te resulta más cómodo.
5. Levanta el servidor y revisa que se vea correctamente, comparándolo con la versión original.
6. Realiza un commit con los cambios realizados.

Guía práctica de Agregar Mapa

**Imitando lo que viste en el reciente tutorial, realiza los pasos a continuación.**

**Recuerda que, para comprobar cuánto has aprendido, al final del curso otros participantes medirán tu avance en estas prácticas.**

1. Visita el sitio de Leaflet y revisa su documentación.
2. Agrega un mapa y céntralo en tu ciudad.
3. Carga algunos marcadores indicando alguna ubicación que reconozcas fácilmente.
4. Realiza un commit con los cambios realizados.

Guía práctica de MVC Bicicletas

**Imitando lo que viste en el reciente tutorial, realiza los pasos a continuación.**

**Recuerda que, para comprobar cuánto has aprendido, al final del curso otros participantes medirán tu avance en estas prácticas.**

1. Utilizando npm, instala nodemon como dependencia de desarrollo.
2. Crea un script npm en el archivo package.json, debajo del “start”, que se llame “devstart” y levante el servidor utilizando npdemon.
3. Crea el modelo de bicicleta con los atributos que mostramos en el tutorial.
4. Crea los métodos de bicicleta tal como lo mostramos en el tutorial.
5. Agrega un par de bicicletas a la colección que conoce la bicicleta en memoria, con las ubicaciones cercanas al centro del mapa que agregaste previamente (de esta forma, te simplifica la revisión de la carga).
6. Crea el controller web de las bicicletas.
7. Crea el router de las bicicletas.
8. Crea los métodos de listado, creación, eliminación y actualización de las bicicletas via web.
9. Revisa el proceso entero de listado, carga y demás operaciones realizadas.
10. Realiza un commit con los cambios realizados.